1. Apresente as diferenças entre bibliotecas estáticas e dinâmicas

2. Uma aplicação trabalha com um vetor de grafos criados com listas em que cada elemento do grafo armazena uma matriz tridimensional de listas genéricas. Apresente os módulos e as interfaces desta aplicação explicando os relacionamentos cliente-servidor, interface fornecida por terceiros e as principais funções de acesso

3. Dê um exemplo de callback diferente do apresentado em sala

4. Qual é a relação entre os conceitos de baseline, desenvolvimento incremental e aprimoramento individual

5. Explique a diferença entre coesão lógica e funcional. Apresente exemplos.

6. Um módulo com bom acoplamento pode ter uma coesão ruim. Certo/errado/depende.

7. Dê um exemplo de acoplamento de baixa qualidade.

8. De um exemplo de requisito não funcional do seu trabalho do período.

9. Elabore um requisito não funcional que resulta em um requisito funcional

10. Apresente modelo, exemplo e assertivas de uma estrutura no armazenamento de um cubo mágico

11. É possível existir um requisito genérico bem formulado. Certo/errado, justifique

12. Apresente uma situação de definição sem declarar a variável

13. É possível considerar que apenas declarar sem definir chega a definir um espaço de dados. Certo/errado/talvez, justifique.

14. Como é possível personalizar interfaces para módulos cliente sem duplicar código? Apresente exemplos.

15. Explique como funciona a utilização de ponteiro de função no trabalho do período.

16. Elabore um esquema de algoritomo em que um dos hotspot é preenchido dinamicamente por um valor apontado por uma variável ponteiro de função.

17. Toda chamada recursiva indireta é uma chamada circular entre módulos. Certo/Errado. Justifique.

18. F1->F3->F3->F4-F1. Qual é o tipo de chamada?

19. Função morta é codigo inutil. Certo/Errado. Justifique.